



Wöchentliche Kurztipps zu: Allplan BIM, Allplan BCM, Cinema 4D



Nr. 2009_009

Thema: Kurzwegtasten

Software: Allplan BIM ; Version: ab V2008

Die Frage:

Wie kann man in Allplan Funktionen schnell über die Tastatur ansteuern?

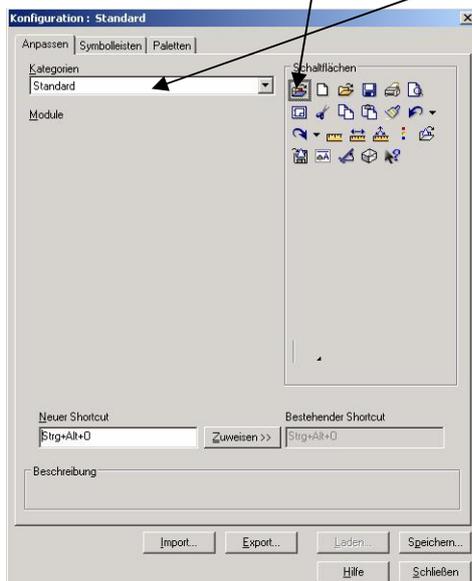
Hintergrund:

Für Funktionen, welche Sie oft benötigen wollen Sie eigene Kurzwegtasten einstellen können

Antwort: So geht's:

So stellen Sie Kurzwegtasten in Allplan ein

1. Öffnen Sie den Konfigurationsdialog im Menü Extras > Anpassen
2. Wählen Sie das Werkzeug mit Hilfe der Kategorien aus, für welches Sie die Kurzwegtasten zuweisen wollen



3. Geben Sie die gewünschte Tastenkombination im Feld „Neuer Shortcut“ ein
4. Drücken Sie auf „Zuweisen>>“ und die Kurzwegtaste ist dem Werkzeug zugewiesen



Wöchentliche Kurztipp zu: Allplan BIM, Allplan BCM, Cinema 4D



5. Schließen Sie das Dialogfenster nach Ihren Eingaben
6. Probieren Sie Ihre neuen Einstellung beim Arbeiten gleich mal aus
7. Übrigens: Im Menü Hilfe > Shortcut-Tabelle finden Sie eine Zusammenstellung der aktuell gültigen Kurzwegtasten welche Sie auch ausdrucken können!

Funktion	Shortcut	Beschreibung
Assistenten	A	Assistenten Palette ein- / ausschalten
1 Fenster	Alt+1	Eine der Standardfenstereinstellungen auswählen
2 + 1 Animationsfe...	Alt+2	Eine der Standardfenstereinstellungen auswählen
3 Fenster	Alt+3	Eine der Standardfenstereinstellungen auswählen
4 Fenster, Aufteilu...	Alt+4	Eine der Standardfenstereinstellungen auswählen
4 Fenster, Aufteilu...	Alt+5	Eine der Standardfenstereinstellungen auswählen
horizontal ausrichten	Alt+ENDE	Animationsfenster: Blick horizontal ausrichten
Beenden	Alt+F4	Allplan beenden
Globalpunkt	Alt+G	Globalpunkt
Startposition	Alt+POS1	Animationsfenster: Blick auf Startposition
Vorheriger Bildaus...	Alt+Pfeil links	Vorheriger Bildausschnitt, vorherige Ansicht
Nachfolgender Bil...	Alt+Pfeil rechts	Nachfolgender Bildausschnitt, nachfolgende Ansicht
Delta X	Alt+X	Delta X
Delta Y	Alt+Y	Delta Y
Delta Z	Alt+Z	Delta Z
nächste Kamerapo...	Bild ab	Animationsfenster: Blick auf nächste Kameraposition
vorige Kameraposi...	Bild auf	Animationsfenster: Blick auf vorige Kameraposition
Eigenschaften	E	Eigenschaften Palette ein- oder ausschalten
Aktivierte Element...	Entf	Aktivierte Elemente löschen
Funktionen	F	Funktionen Palette ein- / ausschalten
Inhalt und Index	F1	Listet die Hilfethemen auf
	F11	
Speichern unter	F12	Speichert das aktive Dokument unter einem neuen Namen
Einzelbild rendern	F2	Einzelbild rendern
	F3	
Animationsfenster ...	F4	Gesamtmodell animieren
Ganzes Bild darste...	F5	Ganzes Bild fensterfüllend darstellen
Bildausschnitt fest...	F6	Bildausschnitt festlegen, zoomen
Bild verschieben	F7	Bild verschieben durch Eingabe des Verschiebvektors
Bild neu aufbauen	F8	Im Ausschnitt dargestelltes Bild neu aufbauen
Module	M	Module Fenster ein- oder ausschalten
Stiftdicke auswählen	Strg+1	Stiftdicke festlegen
Strichart auswählen	Strg+2	Strichart festlegen
Linienfarbe auswä...	Strg+3	Linienfarbe festlegen
Layer auswählen, ...	Strg+4	Aktuellen Layer auswählen, Sichtbarkeit/Eigenschaften einstel...
	Strg+<	
Alles aktivieren	Strg+Δ	Alles aktivieren